







BSD'의 주요 구성 요소는 다음과 같습니다.

## 4.2. BSD 프로젝트의 구조

BSD 프로젝트는 여러 하위 프로젝트로 구성되어 있으며, 각각은 BSD 라이선스를 따릅니다. 이 프로젝트들은 CVS를 사용하여 소스 코드를 관리하며, BSD 라이선스를 따릅니다.

BSD 프로젝트의 구조는 다음과 같습니다.

이 프로젝트는 BSD 라이선스를 따릅니다. 이 프로젝트는 BSD 라이선스를 따릅니다.

### 핵심 팀

BSD 프로젝트의 핵심 팀은 다음과 같습니다.

이 팀은 BSD 프로젝트의 주요 구성 요소인 FreeBSD와 NetBSD를 관리합니다. 이 팀은 BSD 프로젝트의 주요 구성 요소인 FreeBSD와 NetBSD를 관리합니다.

### Core Team의 역할

FreeBSD와 NetBSD는 BSD 프로젝트의 주요 구성 요소입니다. 이 팀은 BSD 프로젝트의 주요 구성 요소인 FreeBSD와 NetBSD를 관리합니다.

BSD 프로젝트의 주요 구성 요소는 다음과 같습니다.

1. BSD 프로젝트의 주요 구성 요소인 FreeBSD와 NetBSD를 관리하는 팀, 이 팀은 BSD 프로젝트의 주요 구성 요소인 FreeBSD와 NetBSD를 관리합니다.
2. BSD 프로젝트의 주요 구성 요소인 FreeBSD와 NetBSD를 관리하는 팀, 이 팀은 BSD 프로젝트의 주요 구성 요소인 FreeBSD와 NetBSD를 관리합니다.
3. BSD 프로젝트의 주요 구성 요소인 FreeBSD와 NetBSD를 관리하는 팀, 이 팀은 BSD 프로젝트의 주요 구성 요소인 FreeBSD와 NetBSD를 관리합니다.

4. 通常情況下，CVS 是 BSD 的代碼倉庫。但對於某些 BSD 分支，CVS 可能不是唯一的代碼倉庫。例如，FreeBSD 的 CURRENT 分支就是通過 CVS 維護的。

通常情況下，BSD 的代碼倉庫是通過 CVS 維護的。但對於某些 BSD 分支，CVS 可能不是唯一的代碼倉庫。例如，FreeBSD 的 CURRENT 分支就是通過 CVS 維護的。

1. 通常情況下，CVS 是 BSD 的代碼倉庫。但對於某些 BSD 分支，CVS 可能不是唯一的代碼倉庫。例如，FreeBSD 的 CURRENT 分支就是通過 CVS 維護的。
2. 通常情況下，CVS 是 BSD 的代碼倉庫。但對於某些 BSD 分支，CVS 可能不是唯一的代碼倉庫。例如，FreeBSD 的 CURRENT 分支就是通過 CVS 維護的。
3. RELEASE 分支通常用於穩定版本 (BUG)。通常情況下，CVS 是 BSD 的代碼倉庫。但對於某些 BSD 分支，CVS 可能不是唯一的代碼倉庫。例如，FreeBSD 的 CURRENT 分支就是通過 CVS 維護的。

### 4.3. BSD 的分支策略

通常情況下，CVS 是 BSD 的代碼倉庫。但對於某些 BSD 分支，CVS 可能不是唯一的代碼倉庫。例如，FreeBSD 的 CURRENT 分支就是通過 CVS 維護的。

通常情況下，CVS 是 BSD 的代碼倉庫。但對於某些 BSD 分支，CVS 可能不是唯一的代碼倉庫。例如，FreeBSD 的 CURRENT 分支就是通過 CVS 維護的。

- FreeBSD 的代碼倉庫是通過 CVS 維護的。但對於某些 BSD 分支，CVS 可能不是唯一的代碼倉庫。例如，FreeBSD 的 CURRENT 分支就是通過 CVS 維護的。
- NetBSD 的代碼倉庫是通過 CVS 維護的。但對於某些 BSD 分支，CVS 可能不是唯一的代碼倉庫。例如，FreeBSD 的 CURRENT 分支就是通過 CVS 維護的。
- OpenBSD 的代碼倉庫是通過 CVS 維護的。但對於某些 BSD 分支，CVS 可能不是唯一的代碼倉庫。例如，FreeBSD 的 CURRENT 分支就是通過 CVS 維護的。

BSD license and other licenses

BSD license and other licenses are used in BSD/OS and Mac OS X

- 4.4 BSD license and other licenses are used in BSD/OS and Mac OS X, and FreeBSD's BSD/OS license is also used
- BSD license and other licenses are used in Mac OS X and FreeBSD's BSD license is also used

### 4.4. BSD and GNU licenses

BSD license and GNU General Public License (GPL) are used in BSD/OS and Mac OS X. BSD license is a permissive license, while GPL is a copyleft license. BSD license allows for the use of the code in both source and binary form, while GPL requires that the source code be made available to the user.

### 4.5. BSD license and other licenses

BSD license and other licenses are used in BSD/OS and Mac OS X. BSD license is a permissive license, while GPL is a copyleft license. BSD license allows for the use of the code in both source and binary form, while GPL requires that the source code be made available to the user.

BSD license and other licenses are used in BSD/OS and Mac OS X. BSD license is a permissive license, while GPL is a copyleft license. BSD license allows for the use of the code in both source and binary form, while GPL requires that the source code be made available to the user.

### 4.6. BSD license and other licenses

BSD license and other licenses are used in BSD/OS and Mac OS X. BSD license is a permissive license, while GPL is a copyleft license. BSD license allows for the use of the code in both source and binary form, while GPL requires that the source code be made available to the user.

BSD license and other licenses are used in BSD/OS and Mac OS X. BSD license is a permissive license, while GPL is a copyleft license. BSD license allows for the use of the code in both source and binary form, while GPL requires that the source code be made available to the user.

- BSD license and other licenses are used in BSD/OS and Mac OS X. BSD license is a permissive license, while GPL is a copyleft license. BSD license allows for the use of the code in both source and binary form, while GPL requires that the source code be made available to the user.
- BSD license and other licenses are used in BSD/OS and Mac OS X. BSD license is a permissive license, while GPL is a copyleft license. BSD license allows for the use of the code in both source and binary form, while GPL requires that the source code be made available to the user.
- BSD license and other licenses are used in BSD/OS and Mac OS X. BSD license is a permissive license, while GPL is a copyleft license. BSD license allows for the use of the code in both source and binary form, while GPL requires that the source code be made available to the user.
- BSD license and other licenses are used in BSD/OS and Mac OS X. BSD license is a permissive license, while GPL is a copyleft license. BSD license allows for the use of the code in both source and binary form, while GPL requires that the source code be made available to the user.

- 00000000000 00000000 BSD'00 0000000 000000 0000 00000000 000000 0000 00 0000 0000000000 0000000000 0000000000 00000000 00000000 BSD'0 00000000000 00000000 00000000000 0000000 0000000

## 4.7. BSD 000000000000 000000 0 0000000000000

BSDi 00000000 BSD/OS 000000000000 00000 00000 00000000 00000000000 00000 FreeBSD 0000000000 00000 00000000 0000000000

00000000 FreeBSD, NetBSD 0 OpenBSD'0 00000000000 00000000000 000000 0000000 00000 0000000000000 0000000000 000000000000 000000000000 00000 00000 0000000 00000